

“IL CONSIGLIO COMUNALE

PREMESSO CHE

- recentemente è stata ultimata la pedonalizzazione di parte di Via Felice Cavallotti;
- che l’effetto scenografico nonché quello del vero merito (area pedonale) sono di indubbio valore funzionale/ambientale;
- che il vigente PRG in ambito VCS.6 prevedeva come stralcio attuativo anche la pedonalizzazione del tratto di Via XX Settembre compreso tra C.so Dante e Via XXVIII Aprile;
- i due tratti pedonali di Via Felice Cavallotti sono divisi da Via Carlo Emanuele aperta al transito che vanifica la nuova realtà realizzata;

CONSIDERATO CHE

dal punto di vista estetico, funzionale e ambientale sarebbe auspicabile il completamento della pedonalizzazione già realizzata con l’attuazione della pedonalizzazione del tratto di Via Carlo Emanuele compreso tra C.so Dante e Via XXVIII Aprile;

CIO’ PREMESSO E CONSIDERATO

CHIEDE

Ai Presidenti delle

- 1^ Commissione Consiliare (Bilancio),
- 2^ Commissione Consiliare (Urbanistica),
- 3^ Commissione Consiliare (Lavori Pubblici),
- 4^ Commissione Consiliare (Servizi Sociali),
- 5^ Commissione Consiliare (Cultura),
- 6^ Commissione Consiliare (Commercio),

di convocare una Commissione congiunta al fine di verificare le possibilità di attuare la pedonalizzazione di Via Carlo Emanuele, tratto da C.so Dante a Via XXVIII Aprile, anziché quella prevista dal nuovo PRG su Via XX Settembre.”

Preso atto dell'ampia discussione svoltasi sull'argomento quale riportata in calce al presente provvedimento;

Presenti in aula	n. 35
Non partecipano alla votazione	n. 3 Fino Umberto, Malvolti Piercarlo e Terzano Maurizio
Presenti all'apertura della votazione (espressa con voto elettronico)	n. 32
Astenuti	n. 0
Votanti	n. 32
Voti favorevoli	n. 9 Pellegrino Luca e Pellegrino Vincenzo (CUNEO PIU'); Bertone Marco, Cravero Riccardo, Delfino Ezio, Marchisio Loris e Steri Nello (POPOLO DELLA LIBERTA'); Martini Matteo (UDC); Massa Imelda (GRUPPO MISTO DI MINORANZA)
Voti contrari	n. 23

IL CONSIGLIO COMUNALE NON APPROVA L'ORDINE DEL GIORNO

“..... O M I S S I S”